

La Panne

En route sous voiles, nous pouvons être amenés à casser l'erre du bâtiment sans que cela justifie d'amener les voiles ; nous nous mettrons alors *en panne*. Cela se fait de préférence en virant vent devant.

La panne peut être prise pour mettre une embarcation à l'eau, attendre une embarcation, un pilote, sonder, laisser le passage sur rade à un gros bâtiment, etc...

Prendre la panne

Par petit temps : l'OCDQ fait border ses voiles progressivement jusqu'au près serré.

Il faut surveiller l'action des voiles hautes sur les hauts mâts, ne pas hésiter à choquer l'écoute de flèche, à *fortiori* l'écoute d'étai, cela pour éviter toute contrainte sur le gréement.

Arrivé à cette allure, il commande :

« *Paré à prendre la panne en virant* » : le chef de quart annonce « paré à prendre la panne en virant » et s'assure que le personnel, sous les ordres du chef de bordée, rejoint les différentes manœuvres. Une fois le compte rendu du chef de bordée « paré à prendre la panne en virant », l'OCDQ ordonne :

« *Bordez plat grand' voile et misaine* » : il fait lofer au maximum; lorsque ces deux voiles sont bordées et que le bateau se trouve à un quart du vent il commande :

« *Bordez focs et trinquette* » : cette manoeuvre est relativement facile à exécuter car le bateau, une fois franchi le lit du vent et abattu, a cassé son erre. Le bateau va jouer pendant quelques minutes, prenant sa position d'équilibre, et s'établira ensuite à environ deux quarts du lit du vent.

Par gros temps:

Lorsque l'on désire mettre en panne par gros temps, on adopte d'abord l'allure vent de travers. L'OCDQ commande ensuite :

« *Bordez grand' voile et misaine* » : le bateau remonte alors rapidement dans le lit du vent car, simultanément, il fait mettre la barre au vent.

Arrivé au plus près serré, il fait :

« *Bordez plat grand' voile et misaine* » : l'erre acquise par le bateau lui permet de franchir le lit du vent, sans que l'on ait besoin de filer les focs, la barre étant toujours au vent.

On se retrouve donc en position de panne, les voiles de l'avant et le hunier se trouvant bordés au vent, la grand' voile et la misaine étant bordées plat.

Le hunier doit être sur le chouque et aplati.

Quitter la panne

Faire servir

C'est la manoeuvre effectuée afin de quitter la panne. Le bateau se trouvant évié à environ deux quarts du lit du vent, il faut donc qu'il abatte afin d'adopter une allure pour faire route. Pour abatte, il faut déplacer le centre vélique sur l'avant du centre de dérive. On commande :

« *Paré à faire servir* » : le personnel rejoint son poste aux écoutes.

« *Choquez grand' voile et misaine* » : le bateau commence à abatte, les voiles d'avant et hunier étant à contre. Arrivé au bon plein, l'OCDQ commande :

« *Focs dessous, changez le hunier* » : le bateau continue de laisser porter. Quand on est assuré que l'abattée est suffisante pour faire route, on commande :

« *Trinquette dessous* » : on passe la trinquette dessous et on établit les voiles suivant l'allure désirée.